



## Les activités des mercredis du 3/03 au 11/04



Thème

Le tour des  
continents



### ACCUEIL DES ENFANTS

- ◆ Accueil : de 7h15 à 9h00
- ◆ Fonctionnement : de 9h00 à 16h30
- ◆ Départ : entre 16h30 et 19h00

### INSCRIPTION

OBLIGATOIRE pour que vos enfants soient admis à l'accueil de loisirs, l'inscription s'effectue via : [www.espace-citoyens.net/beynes](http://www.espace-citoyens.net/beynes)



### VOUS N'AVEZ PAS INTERNET ?

Le service Scolaire  
vous accompagne  
**01 34 91 06 41**

Les thèmes ont été définis pour chaque semaine lors des réunions de préparation aux vacances. Les activités sont diverses et variées en lien avec les thèmes choisis.





# ACTIVITÉS MANUELLES

Guitare en carton

Création d'éventail espagnole



Calligraphie du monde arabe

La lampe magique d'Aladdin

Caméléons mosaïques

Création de masques festival

Fabrication de bracelets africains

Photophore Tunisien

Création d'une carte du petit voyageur

Création du matériel d'exploration

Peinture sur tissu

Masques à plumes

Cœur brodé

Bonhomme carnaval

Peinture avec pigmentation

Création de carte avec du riz

Tour Eiffel sous feu d'artifice

Dragon en mouvement

Le lion frisé

Créa Boomerang

Mon érable



# ATELIERS

Poterie

Gâteau Danois

Terre glaise

Moai : Statue de l'île de Pâques

# ACTIVITÉ SPORTIVE



## Renard/Loup/Vipères

# LE PLEIN DE JEUX



Course d'orientation

Parcours de la pyramide

Le Trésor de la pyramide

Journée des énigmes de Shi Huang

Les épreuves des Caraïbes

Shark Attack

Jeu de dés

Lance ta balle

Gonggi Noli, jeu traditionnel Coréen

Vitsilia, jeu traditionnel Malgache

Le jeu des ours polaires

Relais aventure

# RDV À NE PAS OUBLIER !

# CARNAVAL

mercredi 19/03/2025

Thème : Quand je serai grand, je serais ...



Défilé dans les rue beynoises, jugement de sa Majesté Carnaval à la Plaine de l'Étang.

Exceptionnellement, les enfants seront accueillis de 7h15 à 19h à l'École Victor Duruy.



mercredi 9/04  
Chasse aux œufs

# ON VA SE RÉGALER !

ATELIER  
PATISSERIE

crêpes  
PARTY

